**Procesos que tendrá el producto**

* Diseño conceptual: es la segunda parte del proyecto ya presentado Proposal of an Interactive Application to Stimulate Spoken Language in the Autism Spectrum, que fue probado y publicado.
* Diseño de una nueva aplicación
* Debe pasar por un comité de Bioética si Aplica.
* Selección de las muestras y aplicaciones de las pruebas.
* Análisis e interpretación de los resultados.
* Publicación de los hallazgos.

**En que se basa la investigación:**

* Estimular al niño autista y medir el tiempo de respuesta al aplicarle las pruebas.
* Generar conocimiento.
* Desarrolla los procesos cognitivos, debe aprender a diferenciar diferentes cosas.
* A demás a medir el tiempo de respuesta durante el aprendizaje.
* Permite a través de un proceso de retroalimentación evaluar y diseñar nuevas formas de interacción con el autista que permita explorar otras áreas del conocimiento y desarrollar habilidades y destreza en su entorno.